

Les unités informatiques

Unité	Abréviation	Volume d'informations
Le bit		Un bit contient un 1 ou un 0 , c'est l'unité de base de l'informatique, qui ne sert qu'à l'ordinateur. L'utilisateur n'a généralement pas recours à des calculs en bits.
L'octet (attention, les anglais disent « byte », ce qui provoque parfois une confusion avec le « bit » français)	o	Composé de 8 bits, un octet représente généralement 1 caractère . Par exemple, la lettre « a » « pèse » 1 octet.
Le kilo-octet	Ko	Egal à 1000 octets. Un kilo-octet peut donc contenir un paragraphe . La totalité du texte de ce tableau correspond à peu près à 1,5 ko.
Le méga-octet	Mo	1 Mo = 1000 Ko = 1 million d'octets Un Mo peut contenir un petit roman . C'est très approximativement la contenance d'une disquette, ou la taille d'une photo numérique moyenne (cependant, attention : on peut avoir des photos de toutes tailles). Un CD contient généralement entre 650 et 800 Mo. Le texte de l'Encyclopedia Universalis tient sur un CD.
Le giga-octet	Go	1 Go = 1000 Mo = 1 million de Ko Cette unité sert à mesurer le volume d'informations que contiennent les « gros » supports de stockage. Un DVD contient un peu plus de Go. La taille des disques durs actuels s'échelonne entre 80 Go et 450 Go, ce qui est énorme. Un film de 1h30 à 2h00 , enregistré en qualité standard peut « peser » 1 Go.
Le téra-octet	To	1 To=1000 Go Cette unité encore peu utilisée sert à mesurer le volume des disques durs les plus imposants. Mais dans quelques années, il y a fort à parier qu'elle sera de plus en plus utilisée ! On peut se rappeler, par exemple, que dans les années 90, la taille d'un disque dur n'excédait pas quelques dizaines de Mo !

Note : La plupart des volumes informatiques indiqués ici se réfèrent à des données en texte. Mais souvenez-vous que les images, les films et le son « pèsent » bien plus lourd que les textes ! Ainsi, si un petit roman peut tenir en 1 Mo, cette même quantité de mémoire sera nécessaire pour contenir l'image de sa couverture... dans une qualité très médiocre, en plus !