

Atelier création de sites internet – Fiche 1

Cette petite fiche récapitulative n'est pas un cours à proprement parler, mais plutôt un petit pense-bête pour les débutants sous Namoweb.

1 – Ajouter du texte

Quand on ouvre le logiciel Namoweb, on tombe sur une page blanche. Cette page se comporte comme une page de traitement de texte, à deux exception près : sa largeur est variable et sa longueur infinie (ou presque...). La largeur de la page varie selon la résolution de l'ordinateur sur laquelle on la visualise.

Attention : Si vous écrivez un long texte, il ne s'affichera pas tout à fait de la même manière sur des ordinateurs différents.

Ce texte peut être mis en forme comme dans un traitement de texte ordinaire : gras, italique, souligné, polices différentes, couleur, etc.

Note : Sous cette version de Namoweb, l'option de texte « justifié » n'est pas accessible directement. Pour justifier un texte, allez dans le menu Format/Paragraphe, et dans la section Alignement/Hauteur de ligne, choisissez Justifié dans le menu Alignement.

2 – Les différents affichages de la page

Votre page internet peut s'afficher de trois façons selon l'onglet sélectionné (en bas à gauche) :

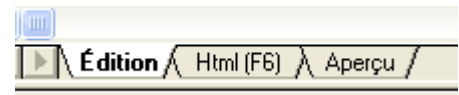
Edition : C'est le mode standard, celui dans lequel votre page

se comporte comme dans un traitement de texte. Dans ce mode, vous pouvez faire toutes les modifications que vous voulez, et les hyperliens ne sont pas actifs.

Html : C'est le « code source » de la page, c'est à dire l'ensemble d'instructions qu'il faut donner à l'ordinateur pour qu'il l'affiche telle que vous l'avez créée dans l'éditeur. Il est rare que les débutants y aient recours, mais cela peut s'avérer très utiles dans certains cas.

Aperçu : Dans ce mode, la page apparaît telle qu'elle sera sur internet : on ne peut pas la modifier et les liens sont actifs.

Note : Lorsque vous voulez modifier une page, vérifiez que vous êtes bien en mode Edition !



3 – Insérer des images

Pour insérer une image, il vous suffit d'aller dans le menu *Insertion/Image* ou d'appuyer sur le bouton *Insérer une image* (entouré en rouge ci-contre). Ensuite, cliquez sur le bouton *Parcourir* situé en face de *Source*, puis allez choisir votre image sur votre disque dur. Un double clic et elle apparaît sur votre page.

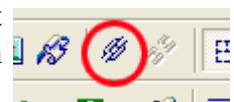


4 – Insérer un hyperlien

Un hyperlien est une zone active de votre page internet : quand l'utilisateur positionne son pointeur de souris dessus, celui-ci se transforme en petite main, et quand il clique, une autre page (ou un autre document) apparaît. L'hyperlien est la base de la navigation dans les sites internet.

Pour insérer un hyperlien, vous devez déjà savoir où il va pointer : soit il s'agit d'une adresse (par exemple : <http://decize.cyberbase.free.fr>), soit il s'agit d'un fichier (par exemple, page1.htm) que vous avez préalablement créé.

Pour créer l'hyperlien, sélectionnez l'élément qui va servir de zone active (soit du texte, soit une image), puis cliquez sur le bouton *Hyperlien* (entouré en rouge, ci-contre) ou appuyez sur la touche F9 de votre clavier. Une fenêtre apparaît : si le lien pointe vers une adresse, écrivez-la dans la case Adresse (tout en haut) ; s'il pointe vers un fichier, cliquez sur le bouton *Parcourir* et allez ensuite chercher votre fichier, pour double-cliquer dessus.



Votre hyperlien est prêt ! Vérifiez qu'il fonctionne en enregistrant votre page, puis en cliquant sur l'onglet *Aperçu*.